

Wir suchen ab sofort eine/n

Unity-Entwickler/in (C#)

RetroBrain R&D entwickelt gestenbasierte therapeutische Videospiele für Senioren. Für unser erstes Produkt, die MemoreBox, suchen wir Verstärkung. Wir arbeiten gern, weil wir uns freuen, mit Videospiele etwas gesellschaftlich Sinnvolles und gleichermaßen wissenschaftlich Neuartiges entwickeln zu können - gemeinsam mit unseren zahlreichen Partnern. Wir sind ein junges Team aus den verschiedensten Disziplinen.

Das bieten wir:

- Ungewöhnliche Nachbarschaft zwischen digitalisierter Medizin und Videospiele
- Selbstständiger und eigenverantwortlicher Aufbau wichtiger IT-Infrastruktur
- Zahlreiche Möglichkeiten zur fachlichen und persönlichen Weiterentwicklung – bei Interesse für einen speziellen Bereich finden wir einen unserer Partner (Universitäten, Microsoft, Ashoka etc.) für individuelle Lösungen
- Interessantes Umfeld mit der Möglichkeit zur Teilnahme an wissenschaftlichen Forschungsprojekten mit positiver gesellschaftlicher Wirkung
- Ein sympathisches StartUp-Team

Dein Profil:

- Sehr gute Kenntnisse in objekt-orientierter Programmierung in C#
- Mindestens 2 Jahre Berufs- und Projekterfahrung im Umgang mit Unity
- Ein gutes Verständnis für Software-Architektur
- Erfahrungen im Umgang mit Systemen zur Versionskontrolle
- Idealerweise hast Du bereits Erfahrung mit Microsoft Kinect oder Intel RealSense
- Selbstständiges Arbeiten und Interesse an persönlicher Weiterentwicklung

Deine Aufgaben:

- Selbständige Umsetzung von Entwicklungsaufgaben mittels Unity
- Weiterentwicklung bestehender Module und Entwicklung neuer Features
- Erstellung von Dokumentationen

Wir freuen uns über Deine Nachricht an hr@retrobrain.de